



Introduction au Golf

En simplifiant à l'extrême, on peut dire que le golf consiste à envoyer une balle, à l'aide d'un club, dans les 18 trous successifs d'un parcours, en effectuant le moins de coups possible.

En moyenne, un parcours de golf s'étend sur **6 000 m de longueur, et couvre 40 à 50 hectares**, de quoi comprendre pourquoi l'environnement est une composante majeure du golf.

- 1-COMPOSITION D'UN TROU DE GOLF
- 2-L'INDEX
- 3-LA GAMME DES CLUBS
- 4-LA LANGUE DU GOLF
- 5-DES FORMES DE JEU MULTIPLES
- 6-LES REGLES OU L'ESPRIT DU JEU
- 7-L'ETIQUETTE

COMPOSITION D'UN TROU DE GOLF

1. Un départ :

Aire horizontale, souvent légèrement surélevée, sur laquelle sont placées des marques de couleurs (très souvent des boules) qui délimitent l'emplacement d'où l'on doit jouer pour commencer le trou. Les couleurs des marques différencient les départs de chacun en fonction de son niveau.

2. Un fairway :

Surface engazonnée et bien entretenue, qui relie l'aire de départ au green.

3. Un green :

Surface de gazon très fin et très ras sur laquelle se trouve le trou, signalé par un drapeau.

4. Un rough :

En marge du fairway, zone moins l ch e, o  nous n'enverront pas « volontairement » notre balle, et o  herbe haute, arbustes, for t, corseront le jeu.

5. Des bunkers :

Obstacles g n ralement creux et remplis de sable, que l'on trouvera sur le fairway ou aux abords du green, toujours   des endroits strat giquement choisis pour, une fois encore, corser le jeu.

6. Des obstacles d'eau :

Lacs,  tangs, ruisseaux ou rivi res, ils agr mentent le paysage et jouent leur r le « d'obstacles ».

Les trous des golfs vont de **80   580 m de long** chacun, rang s dans **trois cat gories** que l'on nomme :

- Par 3, jusqu'  229 m
- Par 4, jusqu'  434 m
- Par 5, au-del  de 434 m

Si le principe du golf est de mettre la balle dans le trou en moins de coups possible, l'art et la mani re de poursuivre ce but se d compose de la fa on suivante :

- Sur un Par 3, nous serons sens s mettre directement notre balle sur le green, et jouer deux putts pour rentrer la balle dans le trou, et faire ainsi 3, soit le Par.

Ce principe de deux putts pour rentrer sa balle dans le trou va  tre repris sur les Par 4 et les par 5 ;

- Par 4 : deux coups pour arriver au green et deux putts pour mettre la balle dans le trou.
- Par 5 : trois coups pour arriver au green et deux putts pour mettre la balle dans le trou.

Il y a donc deux principaux secteurs de jeu :

- **le parcours** o  on utilise des clubs, des bois ou des fers, en fonction de la distance   parcourir, de l'endroit o  repose la balle, et qui permettent de faire voler la balle, directement vers le green ou en plusieurs  tapes.
- **le green** o  on utilise un club sp cifique, le putter, qui permet de faire rouler la balle dans le trou.

A nous de faire en sorte de réduire notre nombre de coups, ou de putts pour jouer sous le Par.

Le Par total d'un parcours de 18 trous tourne généralement autour de 72, et nous tendrons tous autant que nous sommes à nous approcher de ce score idéal, voire à faire mieux.

[< Haut de Page >](#)

L'INDEX

C'est à partir de ce score idéal évoqué ci-dessus que notre index de joueurs amateurs sera calculé pour évaluer notre niveau de jeu, puis révisé au gré de nos performances ou contre performances.

[< Haut de Page >](#)

LA GAMME DES CLUBS

Les différentes catégories de clubs de golf vont nous permettre de réaliser ces différents coups jusqu'au trou. Sur un Par 5, il y a trois coups de prévus pour atteindre le green, il va donc falloir faire un maximum de distance dès le départ. Et l'on verra que le golf est une affaire de balistique. La distance parcourue par la balle est en relation avec la face du club, plus ou moins inclinée et sa vitesse au moment de l'impact.

Au départ, l'objectif de base est de parcourir la plus grande distance d'entrée de jeu pour se rapprocher du green au maximum, surtout sur les trous les plus longs. Le club que nous allons utiliser, Driver pour le plus puissant d'entre eux, et de la famille des Bois comporte une très grosse tête de frappe, à l'origine fabriquée en bois, d'où son nom, mais fabriquée aujourd'hui en métal. Les autres membres de la famille des bois, avec une tête qui va en diminuant tandis que leur chiffre augmente, rempliront la même fonction mais à moindre force.

Viennent ensuite les Fers, tête en forme de lame, et dont l'angle d'inclinaison va déterminer le coup produit ; il y a environ 10 m de différence par club à partir du pitching wedge = 90 m, Fer 9 = 100 m, Fer 8 = 110 m, Fer 7 = 120 m.

[< Haut de Page >](#)

LA LANGUE DU GOLF

On est souvent surpris par le vocabulaire et les expressions particulières des golfeurs : Esotérisme ? Snobisme ? Elitisme ? Abus de l'anglais et du franglais ?

Chaque sport a son vocabulaire.

Les anglicismes du golf ne sont que la conséquence de ses origines britanniques et de son extrême développement dans les pays anglo-saxons.

[< Haut de Page >](#)

DES FORMES DE JEU MULTIPLES

Formule individuelles, formules par équipes, match play, matchs par équipes, décompte des scores en stroke play, en stableford, en net, en brut... autant de **formules officielles** jouées depuis nos débuts et jusqu'au plus haut niveau mondial, mais également des **formules non officielles** qui permettent aux clubs d'animer vos parties amicales ou vos compétitions.

Le "Match Play", ou partie " Par Trous ". C'est une opposition directe : deux camps, composés d'un ou plusieurs joueurs chacun, jouent l'un contre l'autre, trou par trou.

Un trou est gagné par le camp qui entre sa balle dans le trou dans le plus petit nombre de coups.

La partie est gagnée par le camp qui mène par un nombre de trous gagnés supérieur au nombre de trous restant à jouer.

Le "Stroke Play", ou partie " Par Coups ". Cette forme de jeu consiste à additionner les coups réalisés sur tous les trous d'un parcours. C'est le meilleur résultat (plus petit nombre de coups) de l'ensemble des participants qui gagne.

[< Haut de Page >](#)

LES REGLES OU L'ESPRIT DU JEU

A la différence de nombreux autres sports, le jeu de golf est en majeure partie pratiqué sans le contrôle d'un arbitre ou d'un juge. Le jeu repose sur l'honnêteté du joueur tant en ce qui concerne le respect des autres joueurs que l'application des règles.

Vous jouerez très rapidement sur un parcours ou un terrain d'initiation : il est absolument nécessaire que vous vous imprégniez, dès vos premiers contacts avec le golf, des deux grands principes des règles du jeu : jouer le parcours comme il

est, faire progresser sa propre balle du départ jusque dans le trou sans la toucher autrement qu'en la frappant à l'aide d'un club.

Les Règles de golf, éditées par le Royal & Ancient, sont révisées tous les 4 ans, et amendées par ce que l'on appelle les **Décisions**, sorte de jurisprudence du golf, révisées tous les deux ans.

A ce code d'honneur, vient s'ajouter ce que l'on appelle l'Etiquette, plus proche cette fois d'un code de bonne conduite.

[< Haut de Page >](#)

L'ETIQUETTE

Le golf n'est certainement pas la seule discipline sportive où des pratiques incluant le respect de l'autre, des installations, de l'esprit du jeu, viennent compléter les points de règlement purs.

Quiconque aura foulé un green comprendra les notions de respect du terrain si fortes dans le golf, quiconque aura assimilé la spécificité du coup de golf qui se produit à partir de l'arrêt, donc dans une situation de vulnérabilité totale aux bruits, ou mouvements intempestifs alentour, comprendra les notions de silence, de calme, quiconque gardera à l'esprit les deux notions de respect du terrain et de respect des autres respectera sans difficulté l'Etiquette.

[< Haut de Page >](#)